**Вопросы к экзамену**

**по дисциплине «Операционные системы и среды»**

1. Понятие программного обеспечения, классификация ПО
2. Понятие, основные функции и типы операционных систем.
3. Основные принципы построения ОС.
4. Основные функции ОС. Типы ОС по архитектуре. Виды пользовательского интерфейса.
5. Состав и принципы работы операционных систем и сред
6. Понятие процесса. Планирование процессов.
7. Управление вводом-выводом. Обработка прерываний.
8. Понятие виртуальной памяти Управление виртуальной памятью.
9. Понятие файла, виды файлов. Понятие каталога и пути.
10. Файловая структура. Принципы функционирования файловых систем FAT, NTFS.
11. Файловые системы Linux
12. Понятие задания, задачи, процессов и потоков. Планирование заданий. Диспетчеризация задач
13. Понятие ресурса. Классификация ресурсов. Распределение ресурсов.
14. Защищённость и отказоустойчивость операционных систем. Безопасность информации.
15. Необходимость изучения операционных систем с командным интерфейсом. Команды MS-DOS для работы с файлами и каталогами: copy, dir, cd, md,
16. Понятие Norton Commander. Панели и функциональные клавиши Norton Commander.
17. Знакомство с ОС серии Windows. Возможности Windows XP.
18. Пользовательский интерфейс Windows XP.
19. Windows XP: Рабочий стол. Панель задач. Главное меню. Свойства папки. Структура окон.
20. Windows XP: Сеть и подключение к Internet. Установка и удаление программ. Принтеры и другое оборудование.
21. Windows XP: Создание, удаление, настройка, свойства и принципы работы корзины, ярлыка, контекстного меню.
22. Windows XP: Виды альтернативных режимов. Принципы работы альтернативных режимов.
23. История создания Linux. Знакомство и дистрибутивами linux: Slackware, Red Hate (fedora), Mandriva, Debain (ubuntu), Gentoo.
24. Команды Linux: cd, ls, pwd, mkdir (md), copy (cp), mv, rm, su, sudo, man (info), cat, head/tail, gzip, rpm.
25. Работа с программа ми в терминале Linux: mplayer, wget, emacs, gnus, tin, guri.
26. Графические интерфейсы Linux: среда Gnome и KDE
27. Настройка ОС Linux. Центр управления.
28. Способы организации поддержки устройств
29. Понятие драйверов оборудования
30. Виды драйверов, установка драйверов, откат драйверов.